
Laboratório 30: Demoday

Objetivo do Laboratório

Não haverá programação intensiva nesta aula. O foco é a comunicação e a defesa do software. O laboratório se concentra nas apresentações das equipes (*Pitche*) para o painel de avaliação.

Atividade Prática

1. A Apresentação Oral

Cada equipe disporá de **10 a 15 minutos** para se apresentar à turma. Pelo menos dois membros (ou todos) devem falar. Organize a pauta:

- **1 minuto:** Apresentação da equipe e do nicho (Ex: "Somos a equipe LexIA e resolvemos análise de contratos").
- **3 minutos:** Arquitetura. Qual linguagem, framework (LangChain, LlamaIndex ou Spring AI), API escolhida e Banco de Vetores. Mostre rapidamente um diagrama de fluxo ou a arquitetura em tópicos.
- **5 minutos:** O *Showcase* (Demo). Abra a URL pública do projeto de vocês na frente da sala. Mostre a aplicação falhando caso uma regra não seja atendida e a aplicação retornando o conhecimento caso as informações estejam corretas (evidenciando a inteligência conectada).
- **Restante:** Mostre a organização do Git (commits, estrutura, Readme) como comprovante do trabalho executado ao longo do Hackathon.

2. Argumento

Os jurados (Professor(es) ou colegas da sala) poderão fazer de 1 a 2 perguntas técnicas focadas nas decisões arquiteturais do time. Exemplo: "Se o volume de documentos duplicar amanhã, o que precisariam mudar na arquitetura de vocês?". Respondam embasados nos conhecimentos das aulas de IA e RAG da disciplina.

Critério de Avaliação Final

A nota da equipe no Trabalho Final englobará a qualidade do sistema em produção (estabilidade das requisições na nuvem), as métricas de desenvolvimento contínuo (Commits não-centralizados em apenas um aluno no GitLab) e o nível de clareza demonstrado pela dupla/trio durante a defesa do Demoday na explicação das abstrações de inteligência artificial.